

"Prendiamo le distanze" dal Kinect

Postato su Ott 06, Postato da [Cloro](#) Categoria [News](#)

E' notizia di questi giorni la comparsa su internet (leakato da qualche parte) del manuale di istruzioni del Kinect Micro\$oft.

Potete leggerlo nella sua completezza su [VG247](#)

La cosa che balza subito all'occhio è la distanza richiesta, dal giocatore, indispensabile per un corretto utilizzo della nuova periferica: 1,8m minimi per il giocatore singolo e quasi 2,5m per il gioco in coppia/gruppo.

Ok, va bene quando si è in tanti, ma **QUASI 2 METRI** di distanza per poter essere utilizzato in singolo?????? Ma che camere credono che abbiamo, in Microsoft?

E come se non bastasse, nel manuale leggiamo anche l'obbligo di illuminare sempre bene (se sarà come per PSEye, leggiamo pure "illuminare a giorno") la stanza e soprattutto **INDOSSAR E VESTITI AD ELEVATO CONTRASTO CROMATICO RISPETTO ALLA MOBILIA/PARETI DELLA CAMERA**

Avete dei mobili color rovere e delle pareti bianche? Preparatevi a vestirvi come becchini. Inoltre ricordatevi di avvisare tutti i vostri amici/parenti di vestirsi correttamente, quando li invitate a giocare con voi.

La domanda adesso è: siete ancora sicuri (per coloro che lo erano..) che si tratti di una periferica rivoluzionaria? Personalmente, a costo di dover spendere 150 sacchi per una roba del genere (incredibilmente ancorata ad un vetusto funzionamento a "contrasto d'immagine"),

mi contento di continuare a giocare con **EYETOY PLAY**.

Tags: [manuale](#) , [fail](#) , [kinect](#)